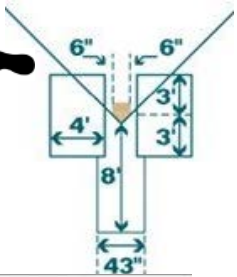
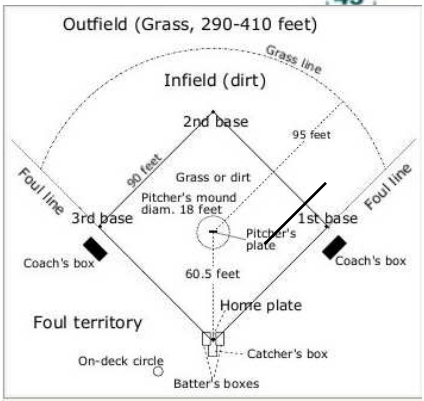
Umpen Infos 2016

4‘ = 4 Fuß

6‘‘ = 1 Fußbreite





Statuskennzeichen / Ausländer

A Deutscher
B Ausländer, seit 14. Lebensjahr ununterbrochen in D lebt
C Ausländer, seit 5 Jahren ununterbrochen in Deutschland lebt
D Ausländer, der den Status „EU-Ausländer.“ besitzt
E Ausländer, der nicht B, C oder D

Ausländer im Sinne der Ordnung: -> E

maximal 3 Ausländer unter den ersten 10 Spielern – max. 2 Ausländer unter den ersten 9 in 1. und 2. BL (10.2.02)
Ausländer dürfen max. 3 Innings pitchen

BuSpo 10.1.03 – in 1. und 2. BL:
Statuskennzeichen D sind nicht als „Baseball-Deutsche“ einzustufen

BuSpo 10.2.03 – alle DBV-Ligen:
Im 1. Spiel Double-Header: nur deutsche Pitcher
Im 2. Spiel Double-Header: nur 1 ausländischer P

BuSpo 10.3.01 – alle DBV-Ligen:
Position SS oder C müssen ständig mit mind. 1 deutschen Spieler besetzt sein

X "**Springer**"
Unter ersten 9 Spielern max. 3 Springer.
kein Springer als Defensivspieler auf Platz 10, wenn gleichzeitig unter ersten 9 Spielern bereits 3 Springer

J	U21-	**2015:** 1997 bis 1995
J	Juniorenligajahrgänge	**2015:** 2000 bis 1998
G	ältesten Jugendligajahrgangs	**2015:** 2001 (auf Antrag)

zusätzlich zum Springerkontingent in **unbegrenzter Anzahl**

Offizielle Spielbälle (Baseball/Softball)

Wilson A10-DBV (Baseball)
Wilson A10-DBV Pro (Baseball) – in 1. BL ausschließlich

Tabakwaren

Es gilt generelles Verbot für Mitführen und Konsum von Tabakwaren (einschl. E-Zigaretten) für alle am Spiel beteiligten Personen in Uniform.
Verbot gilt jederzeit auf Spielfeld, Dugout und Aufwärmbereich.
Während des Spiels gilt Verbot auch außerhalb des Spielfeldes.
Verstoß: Ejection

Mercy Rules

20-Run-Rule: Spiel ist beendet, wenn ein Team nach **3** Innings mit **20** Runs + führt. Zurückliegendes Team muss Schlagdurchgang des Innings beendet haben.

15-Run-Rule: Spiel ist beendet, wenn ein Team nach **4** Innings mit **15** Runs + führt. Zurückliegendes Team muss Schlagdurchgang des Innings beendet haben.

Ten-Run-Rule: Spiel ist beendet, wenn ein Team 2 bzw. 1 Inning vor angesetztem Spielende mit 10 Runs + führt. Hat Home bei Führung von mind. 10 Runs das Schlagrecht und sind bis Spielende max noch 2 Innings zu spielen, so tritt Ten-Run-Rule bereits hier in Kraft.

11.3.04 (ergänzend) – BL, 2. BL, RL
Die 15-Run- und 20-Run-Rule gelten nicht.

11.4.03 Pre-Game-Routine:

90 min: Home BP (30 min)
60 min: Gast BP (30 min)
30 min: Home IF / OF Routine (10 min)
18 min: Gast IF / OF Routine (10 min)
6 min: Groundkeeping und Conference
Anschl: Home -> Feld – "Play Ball!"

7.3.05 30 min. vor Spielbeginn beide Line-Ups an Scorer
Änderungen sind dem Scorer nach der Plate Conference mit zu teilen.

Steht Spielfeld aus unvorhersehbaren Gründen nicht rechtzeitig für Pre-Game-Routine zur Verfügung, können beide Teams hierauf verzichten. Besteht jedoch Gast auf Vorbereitungszeit, verschiebt sich der Spielbeginn entsprechend. Home hat **KEINEN** Anspruch auf Vorbereitungszeit.

Überwürfe

	Pitcher	Infielder			Outfielder
		erste Aktion **		zweite oder spätere Aktion**	
Situation / Zeitpunkt	Pick Off*	**UND** alle Runner inkl. BR sind noch nicht vorgerückt***	**UND** alle Runner inkl. BR sind schon vorgerückt***		immer
Zuspruch	**1 Base**	**2 Bases**			
Zuspruch ab Zeitpunkt	ab Zeitpunkt des Pitches **TOP** (Time of Pitch/ Pick Off)		ab Zeitpunkt, zu dem der Überwurf die Hand verließ **TOT** (Time of Throw)****		

* Pitcher mit Kontakt Rubber oder Jump Step
** Aktion nach gültigem Schlag ins Feld. Catcher = Infielder
*** Batter-Runner ist Schlüssel. Hat BR schon 1st Base erreicht?
**** Zeitpunkt Wurf: Moment, wo Ball die Hand verlässt

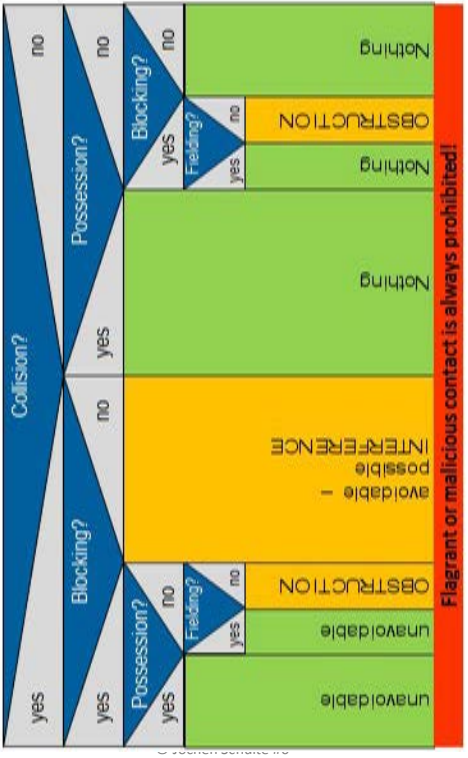
Speed Up Rules:

Inningwechsel:
max. 2 Minuten bis zum letzten Aufwärmpitch (P: max. 1 Minute / 5 Pitches – außer beim 1. Inning bzw. P-Wechsel -> 8 Pitches)
Es muss ein Warm-Up-Catcher zur Verfügung stehen, wenn der reguläre Catcher nicht zur Verfügung steht.
Pichter:
12-Sekunden-Regel ist anzuwenden (OBR 5.07 c) – kein Runner auf Base.
Batter:
Batter muss sich in Batters-Box aufhalten, außer TIME. Regelungen zum Schlagraum gelten (OBR 5.04 b) – kein Penalty-Strike mehr; Verwarnung.
Infielder Trip:
Besuch durch IF bei P (wenn nicht gleichzeitig Coach/Manager) -> max. 1 IF-Trip im Inning; jeder weitere zu unterbinden. Bei Weigerung ->Ejection; Catcher zählt nicht als Infielder.
Free Trips:
Besuch durch C/M beim P, bei dem kein P-Wechsel passiert. Max. 3 Free Trips pro Spiel. Nach 3 Free Trips jeder Besuch -> Herausnahme P.
2 Trips zum Mound im gleichen Inning bei gleichem Pitcher -> Auswechslung P
Nur 1 Infielder darf C/M begleiten => gilt dann als Infielder Trip. Catcher zählt nicht als Infielder.
Offensive Meeting:
3 Offensive Meetings pro Spiel
Offensive Meeting: C/M hält Spielfluß auf, weil er mit 1 Offensivspieler spricht
Bei Verstoß: Verwarnung; Wiederholungsfall: C/M **kann** ejected werden

Feldverweis / Ejection

Datum	Liga
bei DH: welches Spiel?	Mannschaften
Inning	Anzahl Out
Count	Heim oder Gast am Schlag
wo sind Runner	Vorkommnisse
Welche Maßnahmen	warum Bericht

© Jochen Schulte #6



© Jochen Schulte #6